



Machen Sie sich auf den Weg zu ALTEN Engineering. Bei uns, einem der europaweit führenden Entwicklungsdienstleister, erleben Sie in wenigen Jahren so viel wie andere ihr Leben lang nicht. Attraktive Kunden und vielseitige Projekte rund um Entwicklung und Beratung sorgen für Abwechslung pur.

Verstärken Sie unser Team als

Hardwareentwickler (m/w) digitale Schaltungen

Region: Köln, Düsseldorf

Referenz: SUM/CC/HDS

Ihre Aufgaben

- Als Hardwareentwickler (m/w) digitale Schaltungen verantworten Sie das Design und die Erprobung von System-on-Chip (SoC) basierten Lösungen bzgl. neuer Steuergeräte für Fahrerassistenzsysteme zum autonomen Fahren
- Hierbei entwickeln Sie unter anderem Schnittstellen bezüglich Speicher, Video, PCIe, SPI, Ethernet usw.
- Sie gestalten das PCB-Layout, gleichzeitig haben Sie die Unterverantwortung für Komponenten wie Intel Aria 10, Infineon Aurix, Mobile Eyecoder oder auch Kamera-Systeme
- Weiterhin unterstützen Sie bei der Konzeption von Testsystemen für die jeweiligen Steuergeräte und deren Entwicklung
- Ebenso arbeiten Sie bei Qualitätsaufgaben wie DFMEA mit und stellen die funktionale Sicherheit sicher

Ihr Profil

- Sie verfügen über ein abgeschlossenes Studium der Elektrotechnik, Mechatronik, Physik oder eines vergleichbaren Studiengangs
- Erfahrung im Hardwaredesign von digitalen High-Speed Schaltungen sowie Kenntnisse im PCB-Layout und Simulation bringen Sie mit
- Mit einem der folgenden Tools wie Mentor, Altium oder Cadence wissen Sie geschickt umzugehen
- Sie sind versiert im Umgang mit der einschlägigen Messtechnik für die Evaluierung von Digitalschaltungen
- Gute Deutsch- und Englischkenntnisse runden Ihr Profil ab

Sie sind auf der Suche nach interessanten Aufgaben und einem unbefristeten Arbeitsverhältnis? Dann bewerben Sie sich mit Angabe der oben genannten Referenz über unser Online-Bewerbungsformular unter de.alten.com/karriere.

ALTEN GmbH
Recruiting, Frau Susann Aszyk
Fritz-Vomfelde-Str. 1, 40547 Düsseldorf
Tel.: +49 211 520638-20, E-Mail: saszyk@de.alten.com